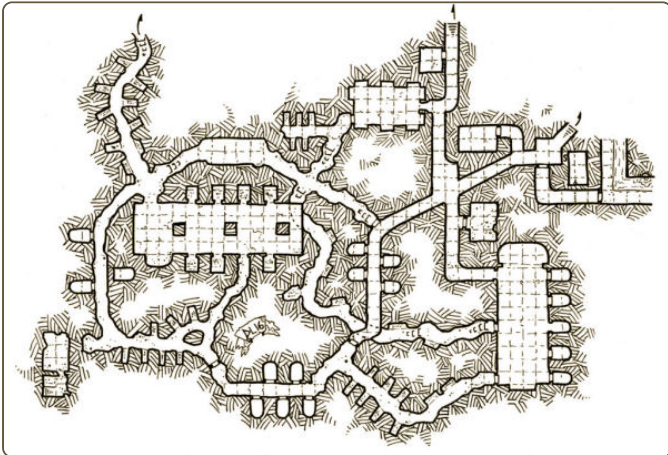


# LA POURSUITE DU MAL

"Combat dans les égouts avec murs qui bouge (labyrinthe)"



## TERRAIN



Il se compose d'une série de couloirs successifs et de passages étroits. Positionnez aléatoirement 6 portes sur la table. Elle bloque le passage(elles représentent les clapets d'évacuation des égouts qui s'ouvrent et se ferment au gré pour évacuer les déchets).

Les clapets sont déverrouillables ou forçables (ND10 + modificateurs : force accrue, désamorcer piège, nombre de PJ)

## ENNEMIS

**1 Troll vert**

**X Gobelins pestiférés**

(X = le nombre de PJs x 2)

## DÉPLOIEMENT

Les joueurs démarrent sur un bord du plateau et la sortie est positionnée aléatoirement sur le bord opposé.



### CONDITION DE VICTOIRE

Traverser le labyrinthe en vie



### RÉCOMPENSE(S)

4 XP par joueur