

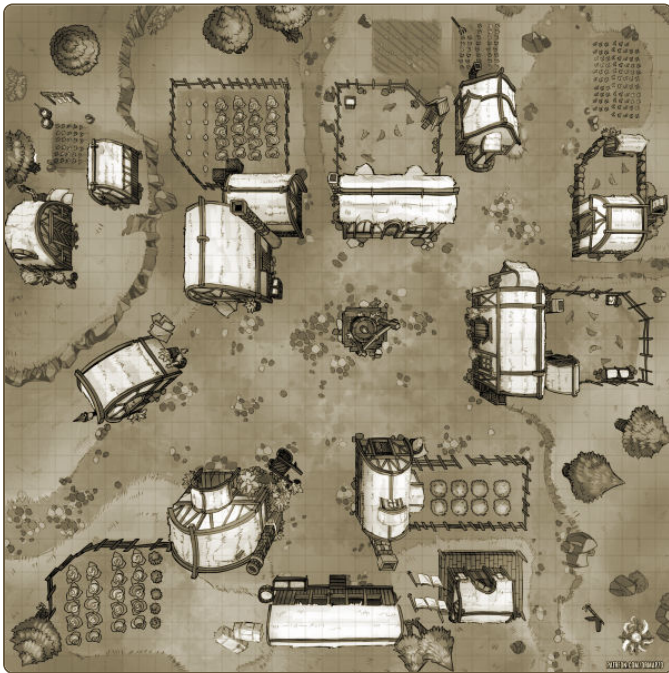
LE VILLAGE À LIBÉRER : DARMOK

"Des gnomes & gobelins attaquent le village, il faut les exterminer (dératisation)"

1



TERRAIN



Un village assez dense (5 à 6 maisons avec une place du marché, des étales, une taverne...)

ENNEMIS

1 Ours

(attaque sans distinction les gobelins et les PJ)

X hordes de 2+1D3 Guerriers Gobelins

(X = nombre de PJs)

DÉPLOIEMENT

Les villageois sont à l'abri et les joueurs interviennent lorsque les gobelins sortent des égouts un peu partout dans le village. Il semble que l'activité des créatures dans les montagnes ait attiré un ours effrayé au centre du village.

Ce sera une guérilla urbaine.

Les joueurs se placent où ils souhaitent sur le terrain avant le positionnement des monstres



CONDITION DE VICTOIRE

Tenir tant que les monstres sont présents. Une fois les 2/3 des ennemis tués, les autres prennent la fuite par les égouts



RÉCOMPENSE(S)

4 XP par joueur